

PARTES DEL MONITOR.

Introduccion.

El reconocimiento de cada una de las partes que componen un artefacto y su función, es vital a la hora de diagnosticar fallas en el comportamiento del mismo.

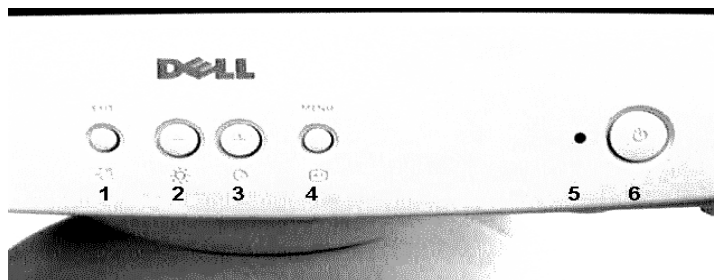
Partes externas del monitor.

1. pantalla
2. Panel frontal
3. Panel trasero
4. Carcasa
5. Soporte o Base



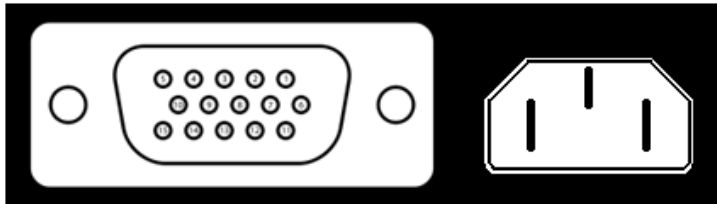
Relaciona las partes del monitor en la grafica.

- **PANTALLA:** Es donde se proyecta la información, en forma de texto e imágenes. Dependiendo la tecnología del monitor puede ser CRT, LCD, PLASMA o LED. En el caso del video **Beam** la imagen es proyectada en la pared o en un telon externo.
- **PANEL FRONTAL:** Nos permite realizar ajustes en la geometría, color y otros parámetros de la imagen mediante el control **OSD** .





- **PANEL TRASERO:** Esta compuesto por los conectores de datos y energía AC. Dependiendo la tecnología del monitor el conector de datos puede ser VGA, DVI, HDMI etc.



- **CARCASA:** Protege los componentes y circuitos internos del monitor, posee unas rejillas que permiten la ventilación del mismo.
- **SOPORTE O BASE:** puede ser fija o flexible, le da estabilidad al monitor.

Control OSD (On Screen Display)

El control OSD es un menú en pantalla, propio de cada artefacto que permite modificar y ajustar algunos parámetros de su operación. En un monitor el control OSD permite ajustar la geometría, color y posición de la imagen. Dicha función se asocia a un microcontrolador al interior del monitor.

Control de posición y geometría



Control de imagen y desmagnetización.

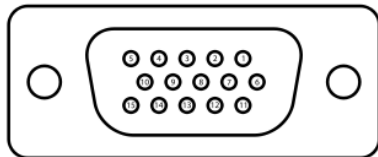
Control de color

SRGB	

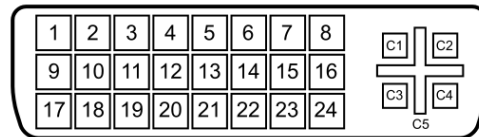
Nombrar cada símbolo y su función.

Conectores de datos. VIDEO

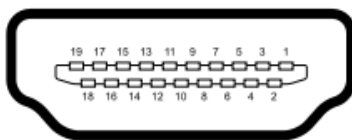
VGA Video Graphics Array



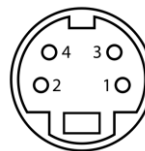
DVI Digital Visual Interface



HDMI High Definition Multimedia Interface



S-VIDEO Separate-Video



BNC Y CABLE COAXIAL Bayonet Neill Concelman



Realiza una memoficha con el Pin Out de cada conector
Anexar en la ultima hoja.

VIDEO BEAM.

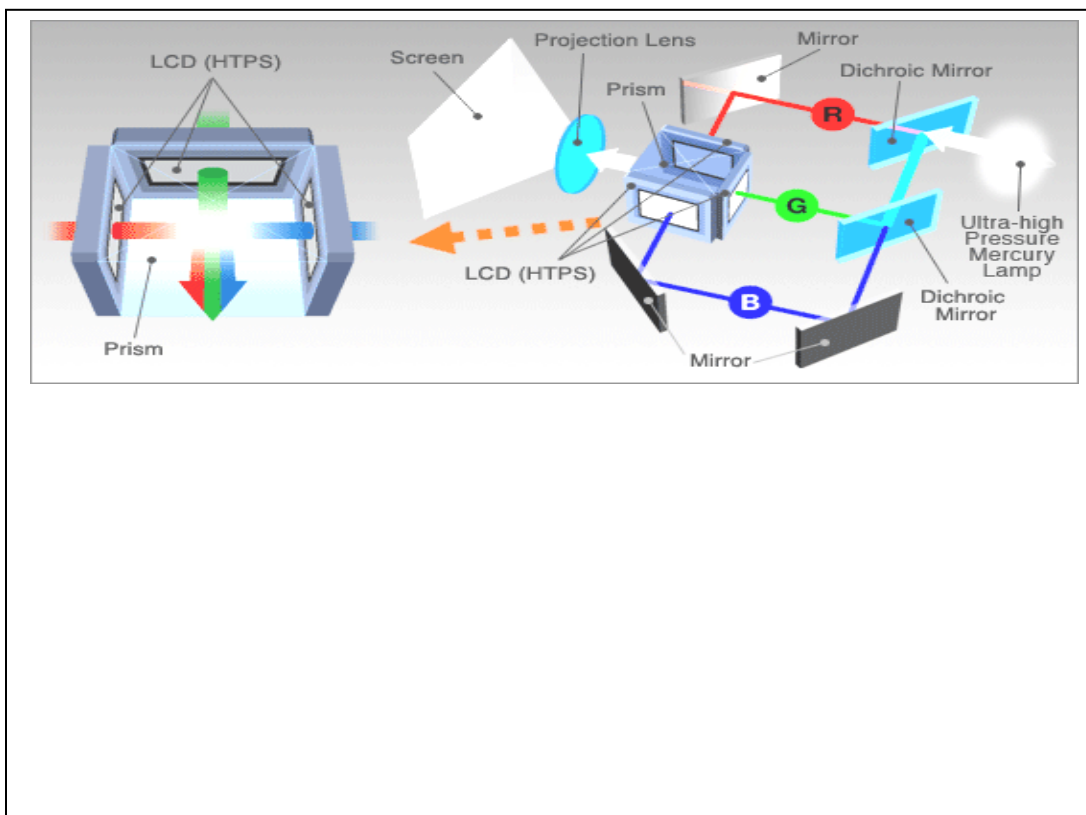


Partes externas del Video Beam.

1. Lámpara
2. Panel de control
3. Panel lateral o trasero
4. carcasa

Relaciona las partes del monitor en la grafica.

3LCD



Explica como funciona un proyector 3LCD.

FECHA MAXIMA DE ENTREGA LUNES 3 DE MAYO DE 2010



TECNICO EN MANTENIMIENTO DE EQUIPOS DE COMPUTO
COD. 228110



Anexos